CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL

REGULAMENTO GERAL
LIVRE MASCULINO E FEMININO, VETERANO

CAPÍTULO I

DA COMPETIÇÃO

Art. 1- Poderão participar equipes constituídas de atletas que residem (comprovante de residência ou contrato de aluguel), trabalham (com Carteira de Trabalho e/ou vínculo de estágio assinados, **vínculos formais**, não serão aceitos recibos de pagamento, declarações de trabalho, etc), caso o atleta seja MEI com endereço em Luzerna, deverá apresentar que está em dia com seus pagamentos para o município, e com pelo menos 3 meses de abertura; votantes no município (comprovação da última eleição ou título atualizado se for o caso) e estudantes (com comprovante de frequência, ensino médio, superior ou cursos de formação de forma presencial),

Não serão permitidos atletas federados na FCFS - Federação Catarinense de Futebol de Salão.

Art. 1.1 – As comprovações de vínculos deverão ser entregues junto às fichas de inscrição na reunião do dia 30/09, de todos os atletas, sem exceções. E aprovados por todos os responsáveis das equipes.

Art. 1.2 - O termo de responsabilidade, caso não seja possível ser entregue junto com a ficha de inscrição, pode ser entregue até o primeiro jogo da equipe.

Art. 2- As inscrições serão limitadas em número máximo de 16 atletas (14 serão relacionados por jogo) um técnico e um auxiliar para todas as categorias. O técnico e auxiliar serão os mesmos a competição inteira, e não poderão estar inscritos para mais de uma equipe na mesma categoria.

Obs: *Caso algum atleta tiver lesão comprovada com atestado ou declaração médica, o mesmo poderá ser substituído por outro atleta, somente até o final da primeira fase*.

Parágrafo único – Nos veteranos a idade limite será de 38 anos (nascidos em 1987).

Art. 3- As inscrições de equipes se processarão até o dia 30/09/2025 às 19h, (é obrigatória a participação de pelo menos um responsável por equipe nesse dia), mediante o preenchimento do formulário distribuído pela Comissão Central Organizadora (CCO), onde deverá constar o nome completo do atleta e o nº de identidade (RG). Juntamente com a comprovação do vínculo com o Município de Luzerna.

Art. 3.*1* *– As categorias dependem de um número mínimo de 4 equipes do município para a realização do mesmo, não serão convidadas equipes de fora do município.*

Art. 4- Caso algum atleta esteja inscrito por duas ou mais equipes, o mesmo deverá optar por qual equipe deseja jogar.

Art. 5- A Carteira de Identidade (ou Xerox) ou algum documento oficial com foto, incluindo CNH digital serão os documentos que possibilitarão ao atleta participar da partida. Será obrigatório apresentar documento com foto em todos os jogos.

Art. 6 – As regras de jogo seguirão as regras oficiais da CBFS.

CAPÍTULO II

DAS PARTIDAS

Art. 7- Cada equipe será composta de 5 (cinco) atletas (um goleiro e quatro jogadores). Poderão permanecer no banco de reservas até nove atletas devidamente uniformizados, mais um técnico, e um auxiliar. O atleta inscrito poderá entrar na praça esportiva (quadra) somente até o final do intervalo do 1° para o 2° tempo, devendo apresentar o documento de identificação. Após o início do segundo tempo não será permitido entrada de nenhum atleta.

- Para todas as categorias o tempo de jogo será de vinte minutos cada tempo, com o tempo correndo direto, parando nas faltas ou quando o árbitro solicitar;
- Intervalo de 5 minutos.
- Tempo limite de aquecimento é de 10min.
- O número mínimo de atletas para iniciar uma partida é de 4 (quatro) atletas. Para continuar a partida será de 3 (três) atletas).

- **CATEGORIA VETERANO:**
  - ✓ Somente na final e disputa de 3º e 4º os últimos 3 minutos de cada tempo serão cronometrados.
- **CATEGORIA LIVRE FEMININO:**
  - ✓ Na fase de semi final os últimos 3 minutos de cada tempo serão cronometrados;
  - ✓ Na final e 3º/4° feminino os últimos 5 minutos de cada tempo serão cronometrados.
- **CATEGORIA LIVRE MASCULINO:**
  - ✓ Na fase de semi final os últimos 3 minutos de cada tempo serão cronometrados;
  - ✓ Na decisão de 3° e 4° lugar os últimos 5 minutos de cada tempo serão cronometrados.
  - ✓ Na final o jogo os últimos 10 minutos de cada tempo serão cronometrados.

OBS: Todos os jogos da primeira fase nas 3 categorias, e também os não citados acima terão o ultimo minuto de cada tempo cronometrado.

Art. 8- Caso em um jogo as equipes estejam de uniformes iguais ou semelhantes demais, de forma que prejudiquem a arbitragem e as equipes, através de sorteio, uma das equipes deverá usar coletes.

Art. 9- Ocorrendo empate em jogo que necessite apontar um vencedor, serão adotados os seguintes critérios:

a) Cobrança de uma série de cinco penalidades máximas alternadas, que deverão ser cobradas por cinco atletas diferentes;

b) Persistindo o empate serão cobradas penalidades alternadas até definir um vencedor

Art. 10 - A caneleira é de uso obrigatório do atleta.

Art. **11** - A roupa de baixo (térmica), deve seguir a cor predominante do uniforme, tanto camiseta, quanto calção. (Serão abertas exceções em dias muito frios, porem todos os atletas devem estar com a térmica da mesma cor).

Art. 12- A camisa do goleiro linha deverá ser de responsabilidade da equipe, não é necessário que a camisa seja igual à do goleiro, porém, é necessário que o atleta use o mesmo número de camisa e que a mesma não seja semelhante as demais presentes no jogo.

Art.13 - A Organização será responsável quanto à preparação da praça esportiva para o bom desenvolvimento do jogo, devendo providenciar 2 (duas) bolas em condições normais de jogo (somente para o jogo) e uma outra bola para o aquecimento de cada equipe.

CAPÍTULO III

DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

Art. 14- Os casos registrados em súmula serão avaliados pela Organização, e caso se faça necessário julgamento, o mesmo será marcado de acordo com a disponibilidade de horário da Comissão Disciplinar.

§ 1 Será utilizado o CJD-SC (Código de Justiça Desportiva de Santa Catarina) para punições.

Art. 15 – A comissão disciplinar será formada por 5 pessoas e terá total autonomia nas decisões.

Art. 16- Dependendo da gravidade do ocorrido a punição pode variar de advertências até punições para futuros campeonatos.

Art. 17- O poder de voto fica a cargo da Comissão disciplinar.

Art. 18- No cartão vermelho indisciplinar, a súmula com o relatório do árbitro será analisada pela Comissão e terá julgamento na presença de um representante da(s) equipe(s) envolvida(s) para se fazer a suspensão ou punição do(s) atleta(s) envolvido(s).

Parágrafo único - Toda prova, sendo de vídeo ou depoimento deverá ser entregue à organização para apreciamento da comissão em até um dia antes do julgamento. Que será avisado com antecedência mínima de 36h

Art. 19- Quanto aos cartões será observado o seguinte: Três cartões amarelos ou um cartão vermelho provocam suspensão automática de um jogo; se o atleta levar o cartão amarelo e o vermelho no mesmo jogo, o cartão vermelho anula o amarelo. Para a fase semifinal os cartões amarelos serão zerados.

Parágrafo único- O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

Art. 20- A equipe que não comparecer para jogar, ocorrendo assim o W.O., será eliminada da competição e os atletas inscritos que não comparecerem não poderão participar do campeonato do ano seguinte.

§ 1 Em caso da equipe jogar com jogador irregular, perderá os pontos dos jogos em que o atleta irregular participou, e o atleta será eliminado da competição.

Art. 21- Os jogos realizados pela equipe eliminada por W.O., ou decorrência de jogador irregular, serão todos com placar 3X0, e todos com pontuação de vitória (03 pontos), o mesmo ocorrendo para os próximos jogos onde a equipe eliminada faria.

CAPITULO IV

DA PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 22- A contagem dos pontos se processará da seguinte forma:

Vitória= 3

Empate= 1

Derrota= 0

Art. 23- Os critérios de desempate e composição das chaves para as fases finais estará em anexo a esse regulamento após o congresso técnico realizado no dia 30/09.

CAPITULO V

PREMIAÇÃO

Art. 24 - Serão premiados com troféus e medalhas os 3 primeiros colocados de cada categoria, além do goleiro menos vazado e do artilheiro também de cada categoria, caso houver empate, o troféu será entregue ao atleta mais velho, e posteriormente será confeccionado mais um troféu e entregue aos que empataram na artilharia ou como goleiro menos vazado

CAPITULO VI

DISPOSIÇÕES GERAIS

Paragrafo Único- A organização do campeonato, através da diretoria de esportes, se reserva no direito de alterar datas da tabela caso seja necessário.

Art. 24- Os casos omissos serão resolvidos pela Organização.

Art. 25- Este regulamento, aprovado pelas equipes, entra em vigor após a reunião de 30/09/2025.

Luzerna, Setembro de 2025.