

TAÇA SICREDI DE FUTSAL

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CAPITULO I

DA COMPETIÇÃO

Art. 1º- Poderão participar equipes constituídas de atletas que residem, trabalham (com Carteira de Trabalho e/ou vínculo de estagio assinados, MEI regular perante o setor de tributação do município), votantes no município ou estudantes, tanto no livre feminino e masculino, quanto nos veteranos.

Art. 2º- As inscrições serão limitadas em número máximo de 14 atletas para as categorias livre e 15 para o veterano.

Parágrafo único – Nos veteranos a idade limite será de 38 anos (nascidos em 1985) sendo que os goleiros poderão ter 35 anos (nascidos em 1988).

Art. 3º- As inscrições de equipes se processarão até o dia 13/06/2023 às 19h30min, mediante o preenchimento do formulário distribuído pela Comissão Central Organizadora (CCO), onde deverá constar o nome completo do atleta e o nº de identidade (RG).

Parágrafo único – Em caso de dúvida a CCO poderá solicitar documentos que comprovem que o atleta está regular, incluindo visita ao local de trabalho e/ou moradia.

Art. 4º- A Carteira de Identidade (ou Xerox) ou algum documento com foto serão os documentos que possibilitarão ao atleta participar da partida. Será obrigatório apresentar documento com foto em cada jogo.

CAPITULO II

DAS PARTIDAS

Art. 5º- Cada equipe será composta de 5 (cinco) atletas (um goleiro e quatro jogadores). Poderão permanecer no banco de reservas até nove atletas devidamente uniformizados, mais um técnico, e um auxiliar. O atleta inscrito poderá entrar na praça esportiva (quadra) somente até o final do intervalo do 1º para o 2º tempo, devendo apresentar o documento de identificação. Após o início do segundo tempo não será permitida entrada de nenhum atleta.

- O tempo de jogo será de vinte minutos cada tempo, com o tempo correndo direto, parando nas faltas ou quando o arbitro solicitar.
- Na fase de semi final os últimos 3 minutos serão cronometrados
- Na final o jogo todo será cronometrado
- Intervalo de 5 minutos.
- Tempo limite de aquecimento é de 10min.
- O número mínimo de atletas para iniciar uma partida é de 4 (quatro) atletas. Para continuar a partida será de 3 (três) atletas).

TAÇA SICREDI DE FUTSAL

Art. 6º- Caso em um jogo as equipes estejam de uniformes iguais ou semelhantes demais, de forma que prejudiquem a arbitragem e as equipes, através de sorteio, uma das equipes deverá usar coletes.

Art. 7º-Ocorrendo empate em jogo que necessite apontar um vencedor, serão adotados os seguintes critérios:

- a) Cobrança de uma série de cinco penalidades máximas alternadas, que deverão ser cobradas por cinco atletas diferentes;
- b) Persistindo o empate serão cobradas penalidades alternadas até definir um vencedor

Art. 8º - A caneleira é de uso obrigatório do atleta.

Art. 9º- A COMEL será responsável quanto à preparação da praça esportiva para o bom desenvolvimento do jogo, devendo providenciar 2 (duas) bolas em condições normais de jogo.

CAPITULO III

DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

Art. 9º- Os casos registrados em sumula serão avaliados pela CCO, e caso se faça necessário julgamento, o mesmo será marcado de acordo com a disponibilidade de horário da comissão.

§ 1 Será utilizado o CJD-SC (Código de Justiça Desportiva de Santa Catarina) para punições

Art. 10- Dependendo da gravidade do ocorrido a punição pode variar de advertências até punições para futuros campeonatos.

Art. 11- O poder de voto fica a cargo da CCO.

Art. 12- No cartão vermelho indisciplinar, a súmula com o relatório do árbitro será analisada pela Comissão e terá julgamento na presença de um representante da(s) equipe(s) envolvida(s) para se fazer a suspensão ou punição do(s) atleta(s) envolvido(s).

Art. 13- Quanto aos cartões será observado o seguinte: Três cartões amarelos ou um cartão vermelho provocam suspensão automática de um jogo; se o atleta levar o cartão amarelo e o vermelho no mesmo jogo, o cartão vermelho anula o amarelo. Para a fase semifinal os cartões amarelos serão zerados.

Parágrafo único- O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

Art. 14- A equipe que não comparecer para jogar, ocorrendo assim o W.O., será eliminada da competição e os atletas inscritos que não comparecerem não poderão participar do campeonato do ano seguinte.

§ 1 Em caso da equipe jogar com jogador irregular, perderá os pontos dos jogos em que o atleta irregular participou, e o atleta será eliminado da competição.

TAÇA SICREDI DE FUTSAL

Art. 15- Os jogos realizados pela equipe eliminada por W.O., ou decorrência de jogador irregular, serão todos com placar 3X0, e todos com pontuação de vitória (03 pontos), o mesmo ocorrendo para os próximos jogos onde a equipe eliminada faria.

CAPITULO IV

DA PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 16- A contagem dos pontos se processará da seguinte forma:

Vitória= 3

Empate= 1

Derrota= 0

CAPITULO V

DISPOSIÇÕES GERAIS

Paragrafo Único- A organização do campeonato, através da secretaria de esportes se reserva no direito de alterar datas da tabela caso seja necessário.

Art. 19- Os casos omissos serão resolvidos pela CCO.

Art. 20- Este regulamento, aprovado pela maioria das equipes, entra em vigor após a reunião de 06/06/2023.

Luzerna, Junho de 2023.